

Είτε θέλεις να ανακαλύψεις τα μυστικά του σύμπαντος, είτε απλά να κυνηγήσεις μια καριέρα στον 21ο αιώνα, ο Προγραμματισμός είναι ένα απαραίτητο προσόν που πρέπει να κατέχεις.

Stephen Hawking

Το EDIFY KIDS είναι η ιδανική επιλογή για επισκέψεις σχολείων καθώς προσφέρει στον εκπαιδευτικό τη δυνατότητα να εντάξει τους μαθητές στον κόσμο του **Προγραμματισμού**, του **STEM** ή της **Ρομποτικής**, σε ένα σύγχρονο, ευχάριστο και ασφαλές περιβάλλον.

Σας περιμένουμε!

Πληροφορίες – Κρατήσεις:

☎ 218 218 2815
✉ info@edifykids.eu

Κόστος Κάθε Εκπαιδευτικού Προγράμματος:

€ 6 ευρώ / μαθητή

Διεύθυνση:

Π. Δημητρακοπούλου 18,
Άνω Πατήσια, 11141

🌐 www.edifykids.eu

Dare to play.



Play, experience, learn.

Το Edify Kids είναι ένας μη κερδοσκοπικός οργανισμός που έχει σαν όραμα την αριστεία του παιδιού. Τι εννοούμε όμως με τον όρο "**Αριστεία**" ; Το παιδί να εξελιχθεί και να φτάσει στο μέγιστο των δυνατοτήτων του, σε τομείς που να εναρμονίζονται με τις κλίσεις και τα ενδιαφέροντα του.

Με βάση αυτό το όραμα, έχει διαμορφώσει μια σειρά από προγράμματα, που στόχο έχουν να βοηθήσουν τα παιδιά να εξελιχθούν, αξιοποιώντας τις ικανότητες και τα ταλέντα τους.

Ανταποκρινόμενοι, δε, στις ανάγκες της σύγχρονης εποχής για εξοικέιωση με την τεχνολογία, βοηθάμε τα παιδιά να γνωρίσουν το μονοπάτι αυτό, μέσα από προγράμματα, όπως:



Εκπαιδευτικά Προγράμματα

1

Εισαγωγή στον ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟ

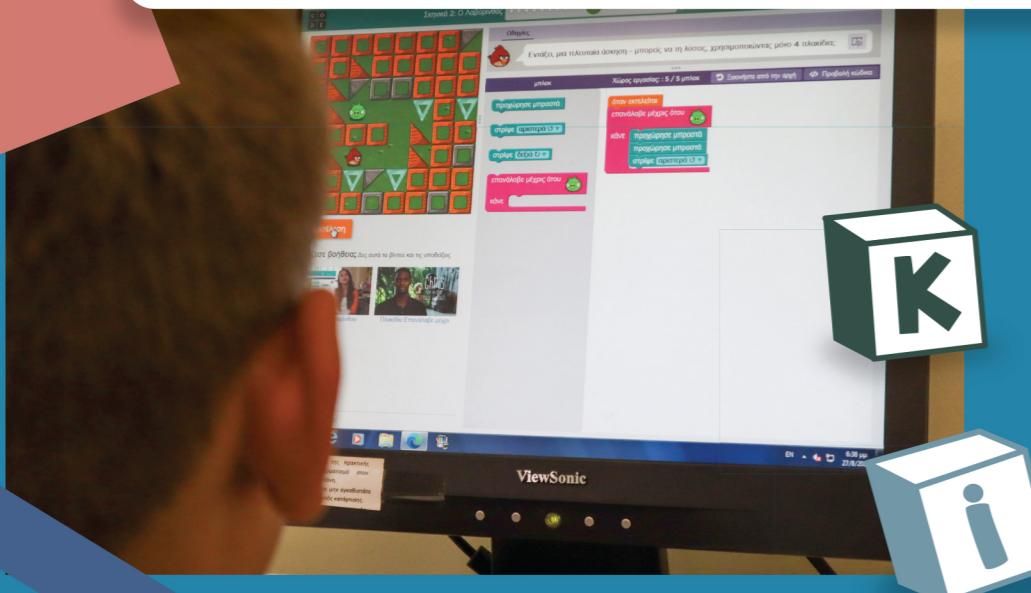
Ποιος ήταν ο ALAN TURING; Τι είναι ο «Υπερυπολογιστής» και πόσο γρήγορα μπορεί να λειτουργήσει; Πού συναντάμε τον Προγραμματισμό στην καθημερινή ζωή μας; Με τι ασχολείται ένας προγραμματιστής; Θέλετε να γίνουμε κι εμείς Προγραμματιστές για 2 ώρες;

Μέσα σε μια άρτια εξοπλισμένη αίθουσα υπολογιστών τα παιδιά καλλιεργούν δεξιότητες όπως η αλληλουχία, η αποσφαλμάτωση (εντοπισμός και διόρθωση λαθών σε μια διαδικασία υπολογισμού) και ο υπολογιστικός (αλγορίθμικός) τρόπος σκέψης (λύση προβλημάτων με τρόπο που μπορεί να καταλάβει ένας υπολογιστής).

Χρησιμοποιώντας την πλατφόρμα code.org οι μαθητές αναπτύσσουν αλγορίθμική σκέψη και λαμβάνουν γνώσεις προγραμματισμού με ένα διασκεδαστικό, έξυπνο και ευφάνταστο τρόπο. Πρόκειται για μια καινοτόμο οπτική γλώσσα προγραμματισμού, διαδραστικά κατευθυνόμενη από μαθήματα και δραστηριότητες, που βασίζεται στο παιχνίδι και παρέχει μια εύκολη εισαγωγή στον προγραμματισμό, διευκολύνοντας τα παιδιά να καινοτομούν και να δημιουργούν.

Έχοντας ολοκληρώσει την «Εισαγωγή στον Προγραμματισμό», η χρήση ανοιχτού λογισμικού δίνει στους μαθητές την ευκαιρία να συνεχίσουν την ενασχόληση τους με τον προγραμματισμό ακόμα και στο σπίτι τους!

Το εκπαιδευτικό πρόγραμμα απευθύνεται σε μαθητές Α' – Στ' Δημοτικού και διαρκεί 2 εκπαιδευτικές ώρες.



2

Κατασκευή STEM



3

Εκπαιδευτική Ρομποτική με LEGO

Η εκπαιδευτική ρομποτική θεωρείται σχέδιο διεπιστημονικής δραστηριότητας στους τομείς της επιστήμης, των μαθηματικών, της πληροφορικής και της τεχνολογίας, προσφέροντας σημαντικά νέα οφέλη στην εκπαίδευση.

Η εκπαιδευτική ρομποτική είναι μια ισχυρή και ευέλικτη διδασκαλία μάθησης που ενθαρρύνει τους μαθητές να κατασκευάσουν και να ελέγχουν τα ρομπότ, χρησιμοποιώντας συγκεκριμένες γλώσσες προγραμματισμού. **Η Εκπαιδευτική Ρομποτική προάγει έναν ευχάριστο τρόπο μάθησης, ενώ παράλληλα προωθεί τα κίνητρα των παιδιών, την συνεργασία, την αυτοπεποίθηση και τη δημιουργικότητα.**

Το εκπαιδευτικό πρόγραμμα απευθύνεται σε μαθητές Α' – Στ' Δημοτικού και διαρκεί 2 εκπαιδευτικές ώρες.



Dare to play.



Σε ειδικά διαμορφωμένο χώρο, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να απολαύσουν τον καφέ τους, παράλληλα με μερικές στιγμές χαλάρωσης από τη συνεχή επιμέλεια των μαθητών.